

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II



DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E DELLE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

Progettazione di una base di dati per la gestione di un repository di software e delle attività di testing ad esso correlate.

• **MODULO DI LABORATORIO - MANUALE UTENTE**

Giuliano Galloppi N86001508

Federico Maglione N86001405

Anno Accademico 2015/2016

Professori: Adriano Peron

Alessandro De Luca

Indice

1. Descrizione dell' applicazione java

2. Interfaccia Principale

3. Menù delle tabelle

4. Tabelle

4.1 Progetto Software

4.2 Release

4.3 Struttura

4.4 CaseTest

4.5 StruttureInteressate

1.

Descrizione dell'applicazione java

L'applicazione java progettata permette di manipolare il database ad esso collegata con le principali operazioni standard che di solito si effettuano sulle tabelle, ovvero:

- ***inserimento***
- ***visualizzazione***
- ***modifica***
- ***eliminazione***
- ***ricerca secondo parametri sensati***

Essa è stata progettata in maniera *user-friendly* , e a tal scopo in caso di eventuali errori commessi dall'utente nel suo utilizzo, esso sarà guidato (attraverso messaggi d'errore grafici) a rimediare.

2.

Interfaccia Principale

L' interfaccia principale dell' applicazione riproduce una tipica schermata di " LOGIN" la quale permette all'utente che ne fa uso di impostare le proprie credenziali , incluse le informazioni inerenti alla posizione del database (che sia in localhost o su server) , e di accedere dunque ad esso ed iniziare la manipolazione dei dati.



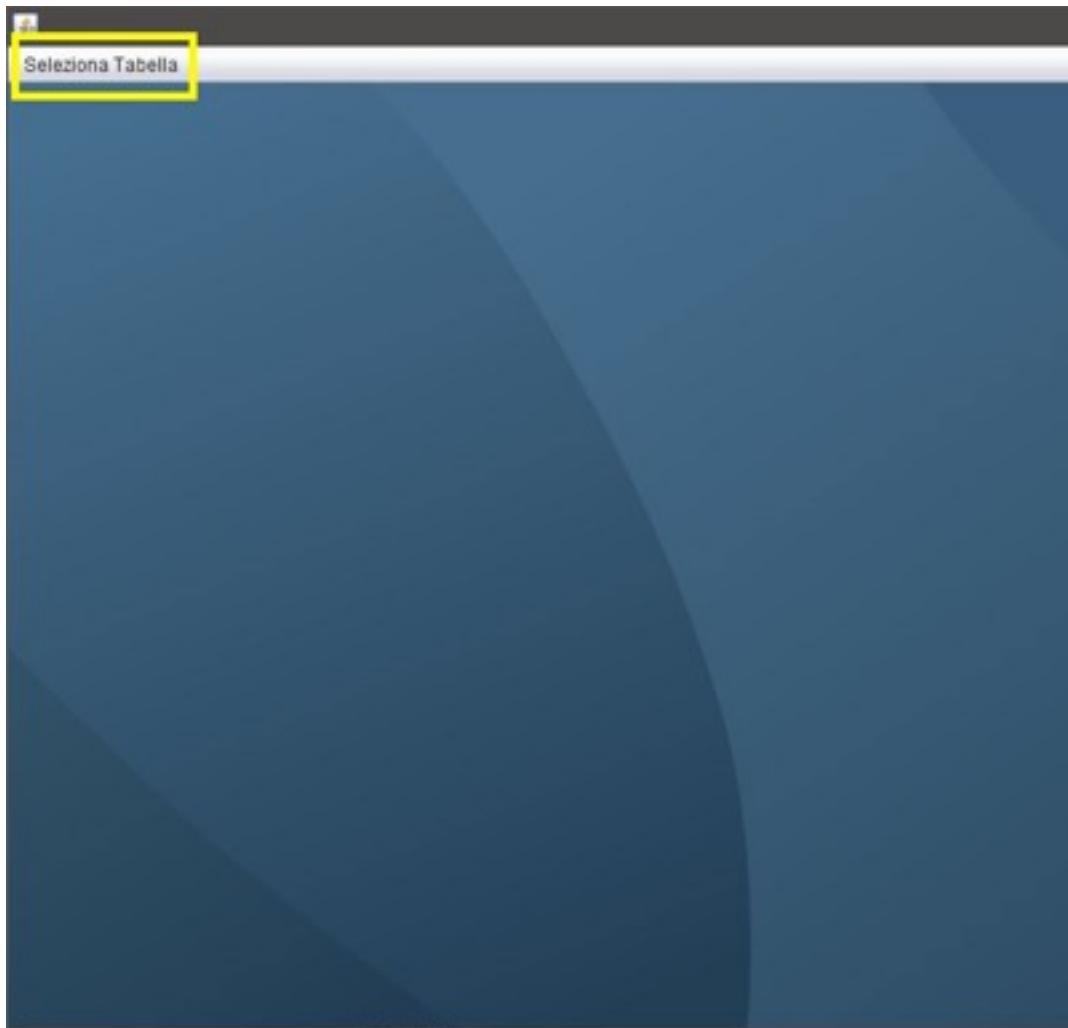
3.

Menù delle tabelle

Una volta fatto il login sarà stabilità la connessione al database ed avremo il nostro menù.

Da esso potremo selezionare la tabella su cui voler andare a modificare i dati, per farlo basta cliccare sul pannello ‘Seleziona tabella’ in alto a sinistra e scegliere la tabella desiderata.

Per semplificare all’utente l’inserimento dei dati , e non andare incontro ad errori , le tabelle sono state posizionate in ordine di inserimento; ovviamente la scelta resta libera.



4.

Tabelle

Le tabelle sono realizzate in maniera intuitiva, esse si avvalgono di campi , pulsanti e relativa tabella di visualizzazione. Ad ogni pulsante sono associati nel codice sorgente dei metodi (che usufruiscono anche di query per manipolare il database) che sono in grado di compiere le operazione descritte in esso:

4.1 Tabella Progetto Software

The screenshot shows a software application window titled "Tab. Progetto Software". The window has a title bar with standard window controls (minimize, maximize, close). Inside, there is a form with two input fields: one for "Nome" (Name) and one for "Descrizione" (Description). Below the form is a note: "* = Campi obbligatori" (Fields marked with * are mandatory). The main area of the window is a table displaying project data:

IDPROGETTO	NOME	DESCRIZIONE
1	ProgettoA	Applicazione Software
3	ProgettoC	Applicazione Software
2	ProgettoB	Applicazione Software
4	ProgettoD	Applicazione Software

At the bottom of the window are four buttons: "Nuovo" (New), "Inserisci" (Insert), "Modifica" (Modify), and "Elimina" (Delete). There is also a search bar labeled "Stringa da ricercare" (Search string) with an input field.

4.2 Tabella Case Test

Tab. Case Test

AUTORE	DATACREAZIONE	DATACHIUSURA	ESITO	NUM	FILEPATH	ESECUZIONE	DATAESECUZIONE	IDPROGETTO

Autore: **Data creazione:** (AAAA-MM-GG)

*** Esito (P/N):** **Data chiusura:** (AAAA-MM-GG)

*** N. Test:** **Data esecuzione:** (AAAA-MM-GG)

*** Id Progetto:** *** File Path:**

* = Campi obbligatori

Nuovo **Inserto** **Modifica** **Elimina** **Stringa da ricercare**

4.3 Tabella Struttura

Tab. Struttura

Autore	Data Creazione	* » Campi obbligatori								
* Tipo Struttura	Data Chiusura									
Pacchetto	Classe									
Metodo	* FilePath									
Descrizione Modulo		<input type="button" value="Nuovo"/> <input type="button" value="INSERIRE"/> <input type="button" value="Elimina"/> <input type="button" value="Modifica"/>								
* Case Test		Stringa da ricercare								
IDISTRUTTURA	AUTORE	DATACREAZO...	DATACHIUSURA	TIPO_STRUTT...	PACCHETTOP...	CLASSEPKG	METODOPKG	FILEPATH	DESC_MODULO	ESTEST

4.4 Tabella Release

Tab. Release

* Versione Release	<input type="text"/>	* IdProgetto associato	<input type="text"/>
* = Campi obbligatori		* IdStruttura associata	
IDRELEASE	VERSIONE	IDPROGETTO	IDSTRUTTURA

Stringa da ricercare

4.5 Tabella Strutture Interessate

La tabella strutture interessate tiene traccia nel database di tutte le strutture che sono state interessate dall'esecuzione, pertanto essa è una tabella puramente di visualizzazione dei dati.

Tab. Strutture Interessate					
ESEC_INTER	IDSTRUTTURA	TRACCIA_CLA...	TRACCIA_MET...	TRACCIA_PAC...	TRACCIA_MOD...
3	6	Class0	metod0	Pckg0	
2	9				Modulo 1
Inserisci stringa da ricercare					

In ogni tabella il tasto **NUOVO** ha il compito di posizionarsi all'interno del primo campo di inserimento.

Il tasto **INSERISCI** inserisce nella tabella i campi compilati.

Il tasto **MODIFICA** modifica i valori, precedentemente selezionati, di una riga a scelta dell'utente.

Il tasto **ELIMINA** elimina la riga selezionata dall'utente dal database.

Il campo seguito dall' etichetta “STRINGA DA RICERCARE” è dove va' inserito il valore da ricercare nella tabella in cui l'utente si trova.